

# Montage des Edelstahlleitkielhalters in Schwingarmausführung

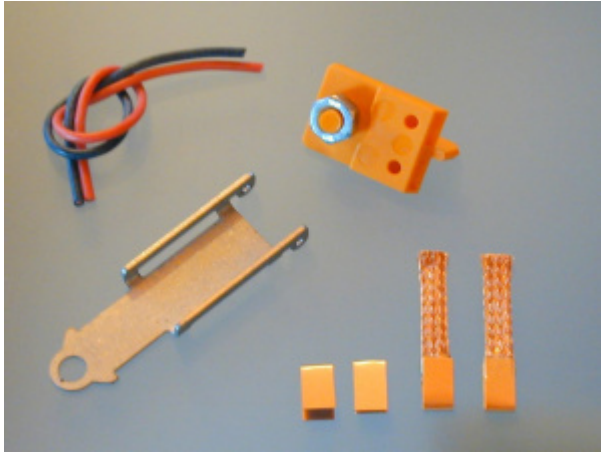


Abb. 1: Frankenslot Leitkielhalter

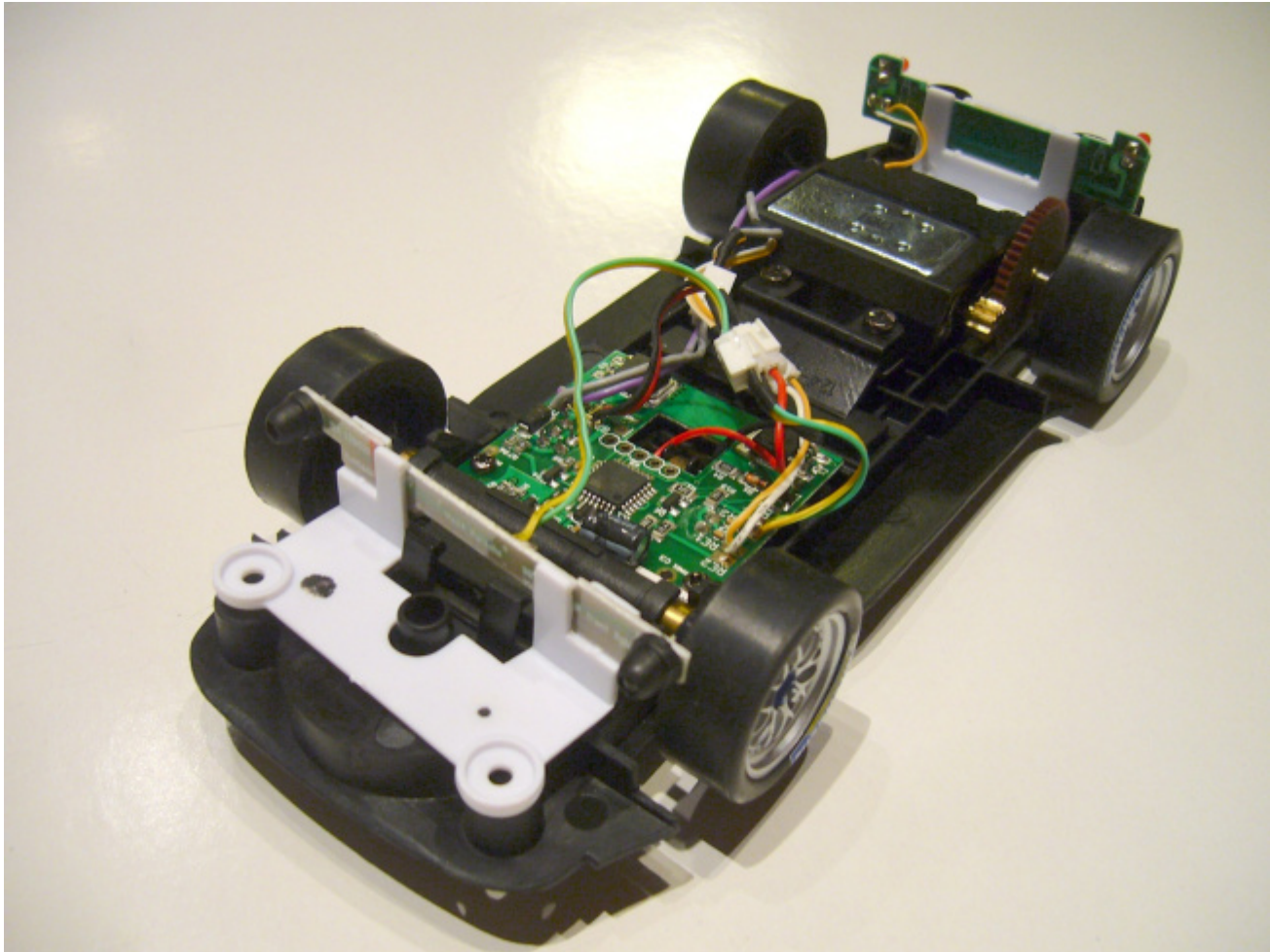
Einbau leicht gemacht in 10 Minuten, aus Sicherheitsgründen nicht für Personen unter 18 Jahren geeignet.

Benötigte Werkzeuge:

- Lötkolben oder Station
- Lötzinn
- Kreuzschlitzschraubendreher
- Elektronikseitenschneider
- Spitzzange
- Einbauset Frankenslot lang für GT3 etc.

---

Zu Beginn bitte die Lötstation einschalten. Wir trennen die Karosserie vom Chassis, je nach Modell 3 - 5 Schrauben und legen diese separat beiseite.



2: Originalzustand ohne Karosserie

Abb.

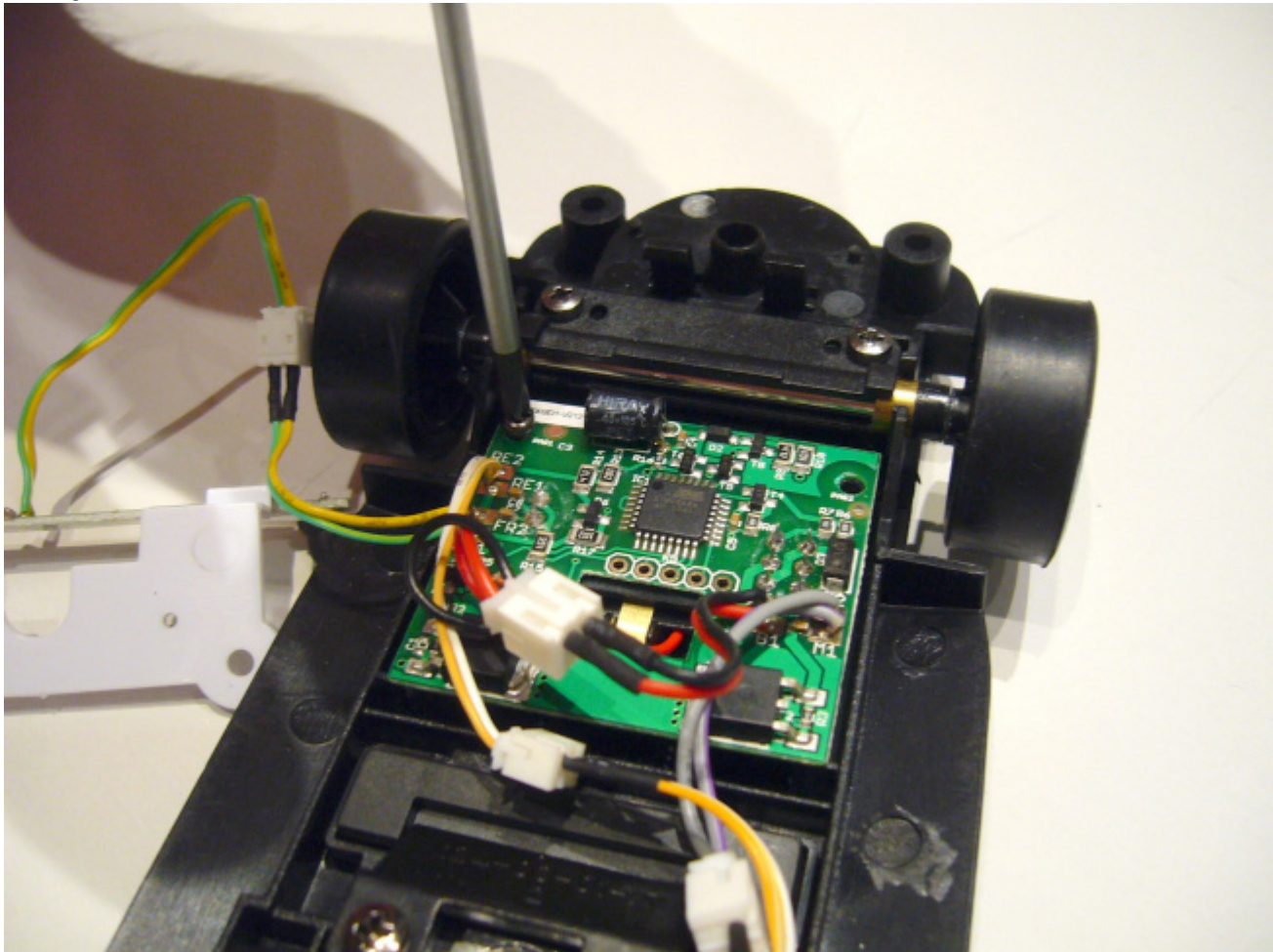


Abb. 3: Wir lösen die Licht- oder Digitale Platine und trennen die Stecker ab und legen diese auch beiseite.

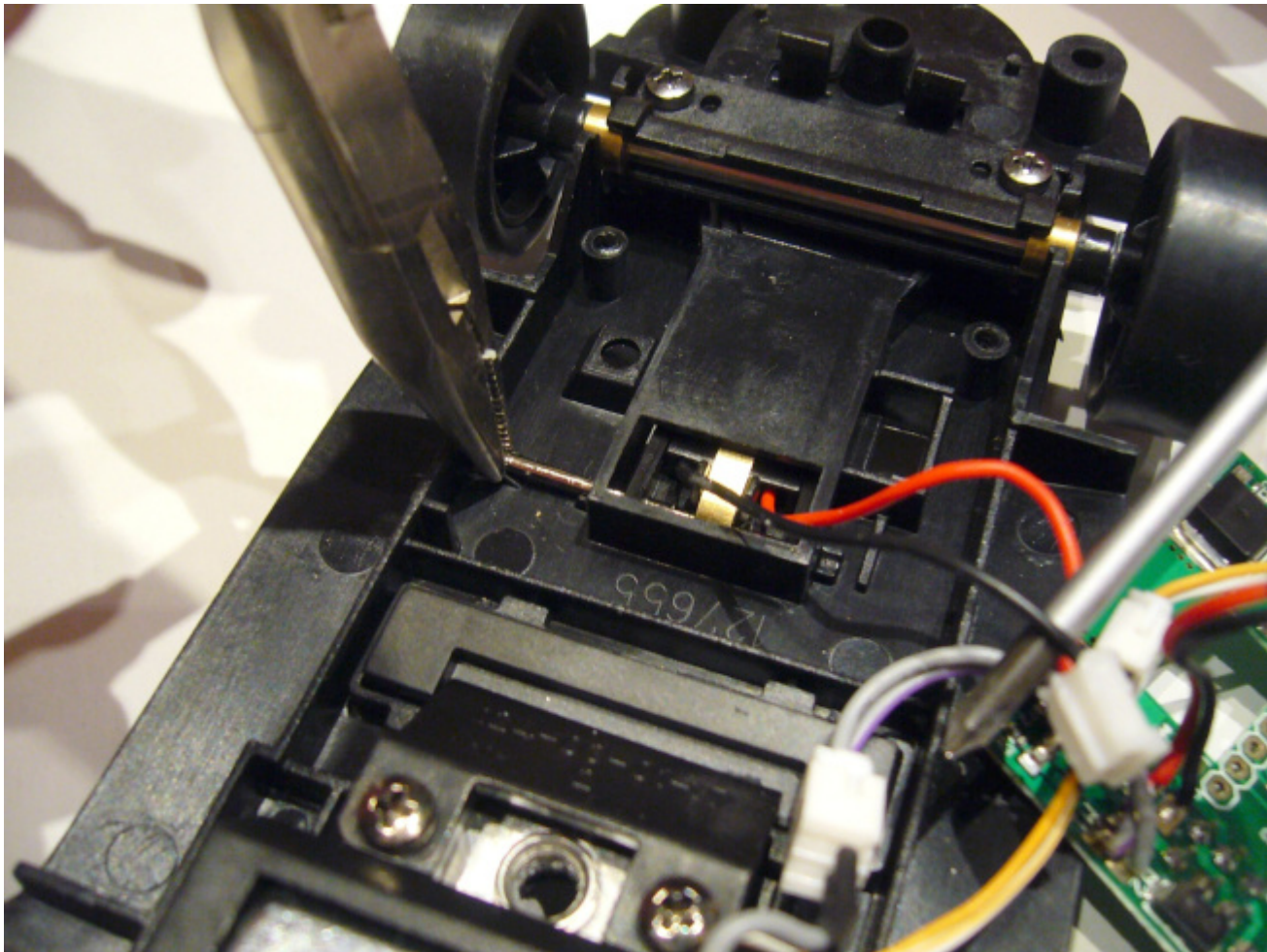


Abb. 4:  
Der orig. Schwingarm ist mit einem Stahlstift 1,5 mm gelagert und arretiert. Diesen Stift schieben wir mit der

Spitzzange zur Seite und kippen den Schwingarm nach unten weg.

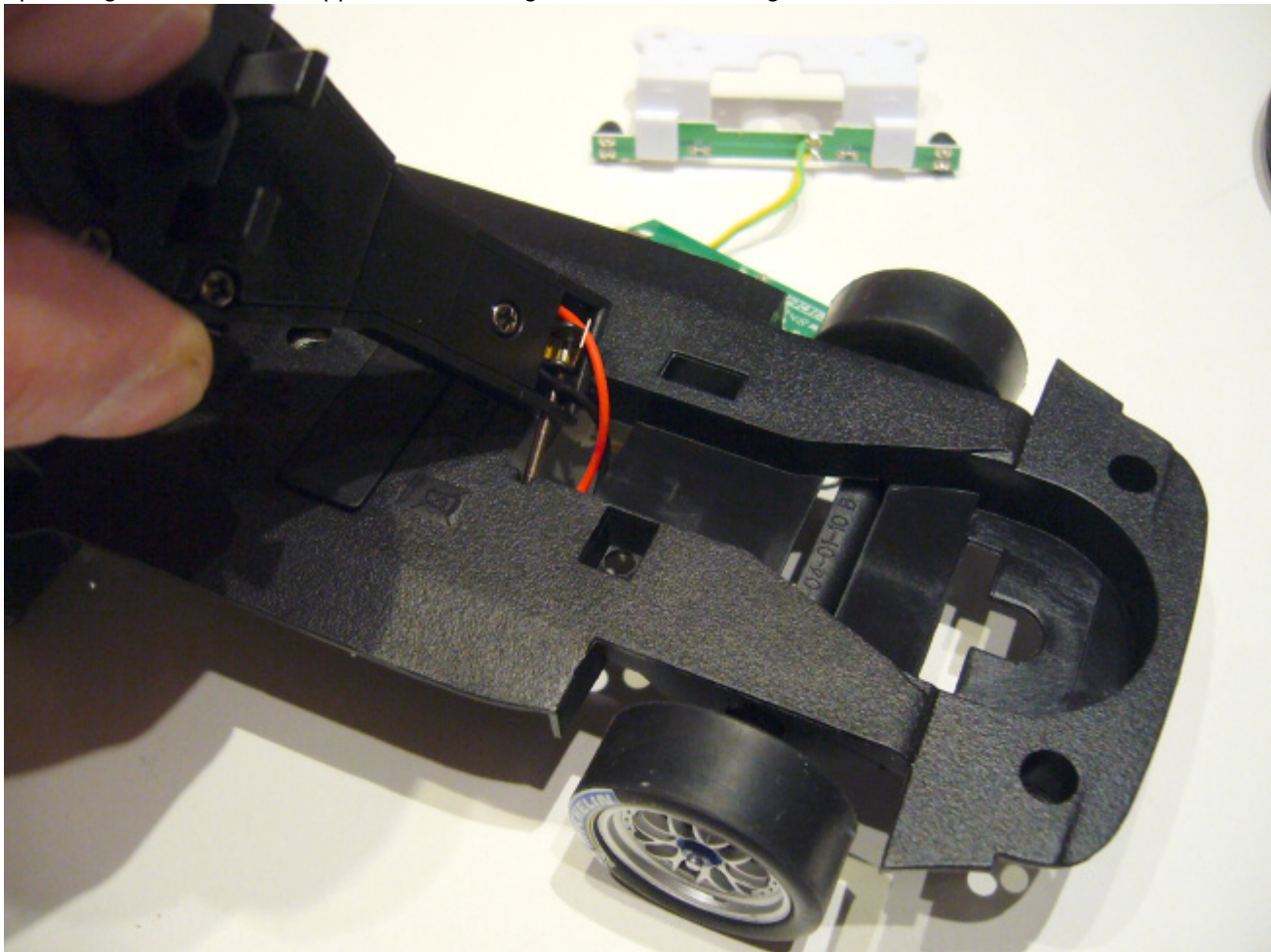
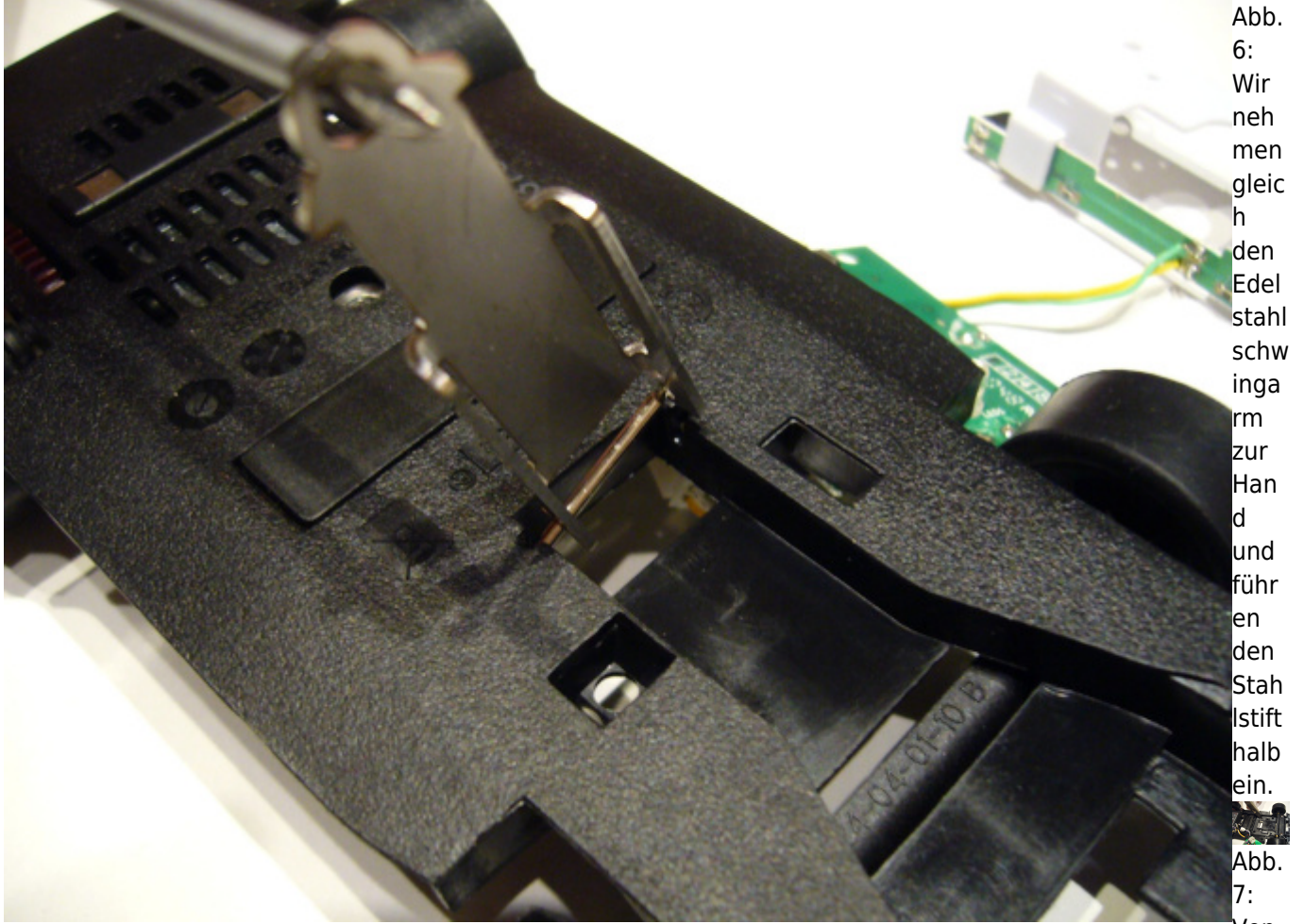


Abb. 5:  
Der orig. Schwingarm ist mit einem Stahlstift 1,5 mm gelagert und arretiert. Diesen Stift schieben wir mit

Spitzzange zur Seite und kippen den Schwingarm nach unten weg.



der  
Abb. 6:  
Wir nehmen  
gleich den  
Edelstahl-  
schwingarm  
zur Hand  
und führen  
den Stahlstift  
halb ein.

Abb. 7:  
Von

unten schräg eingesetzt, schieben wir den Stahlstift durch die 2. Bohrung und bis zur Endlage.\\ Der Anguss innen am Chassis fixiert das Ganze, mehr ist hier nicht zu tun.

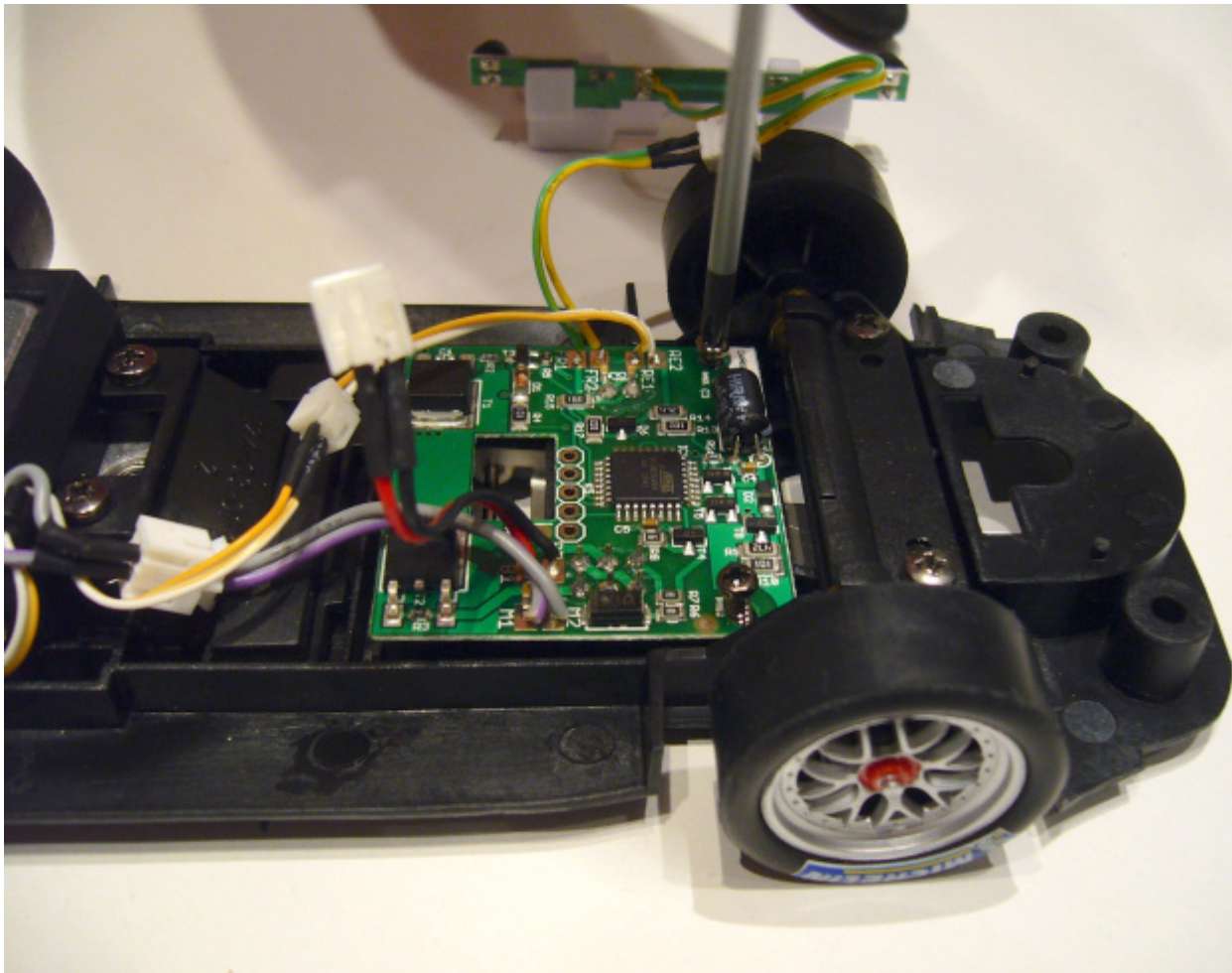


Abb. 8: Die Licht- oder Digitale kann gleichzeitig wieder eingebaut werden und die Stecker von Front-Hecklicht

und Motor verbunden werden.

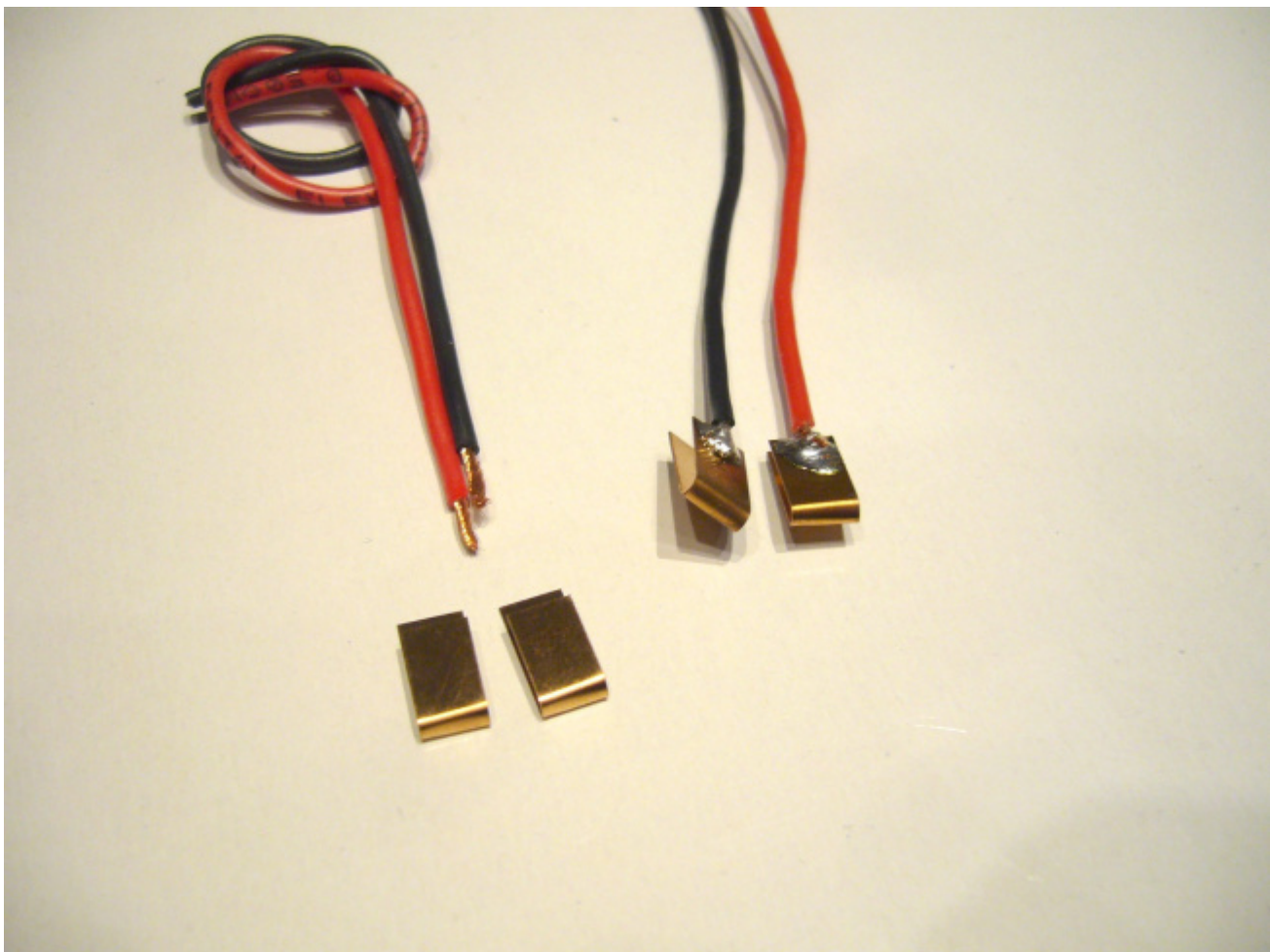


Abb. 9: Die Silikonleitung löten wir an die Lötflächen.

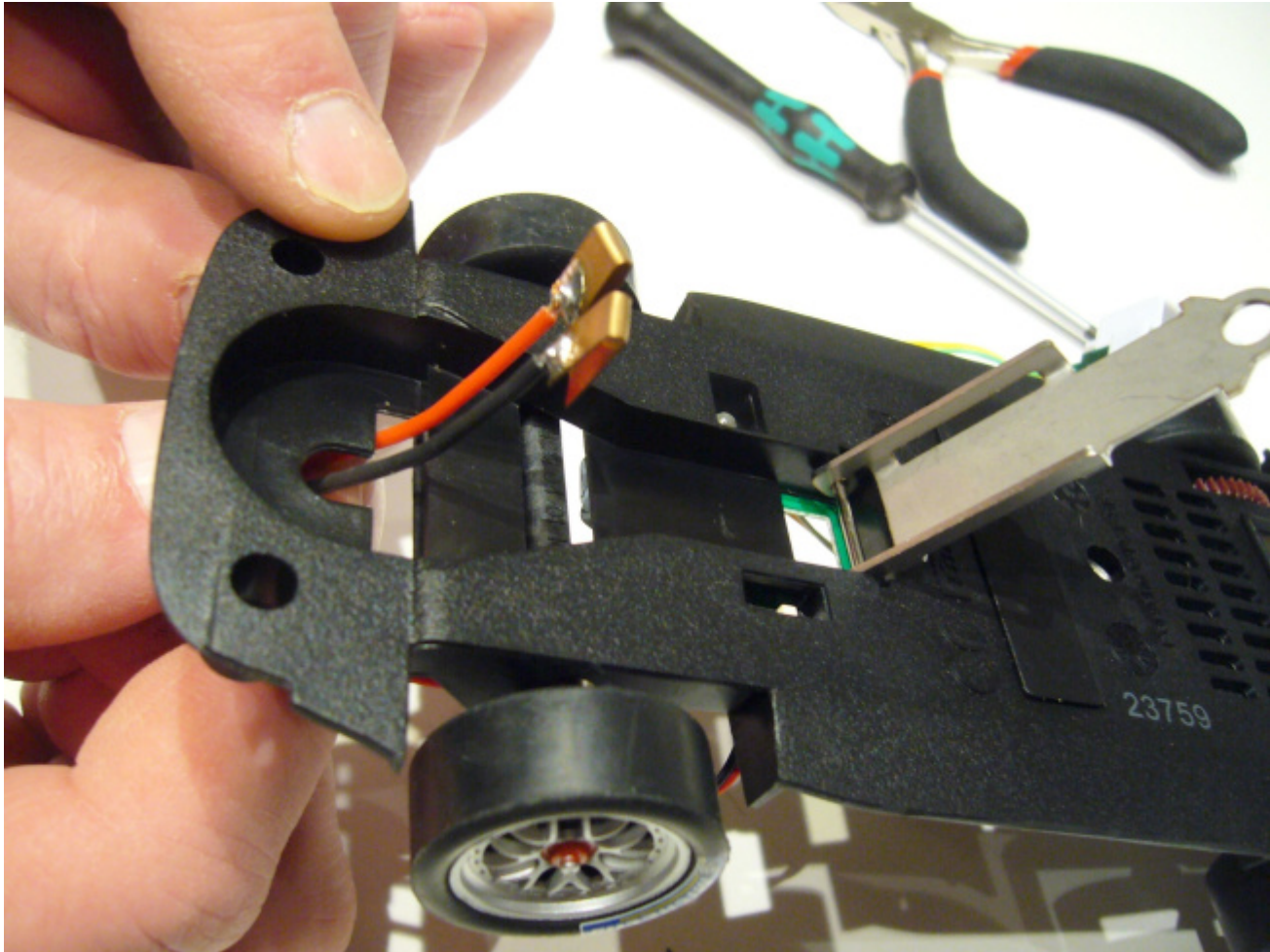


Abb. 10: Durch diese Öffnung führen wir beide Kabel nach innen.

Abb. 11: Den Leitkiel verschrauben

aber nur so fest das dieser sich leicht nach links und rechts bewegen lässt.\\ Das ganze sollte relativ spielfrei sein.\\ Das Kabel biegen wir um ca. 70° nach oben

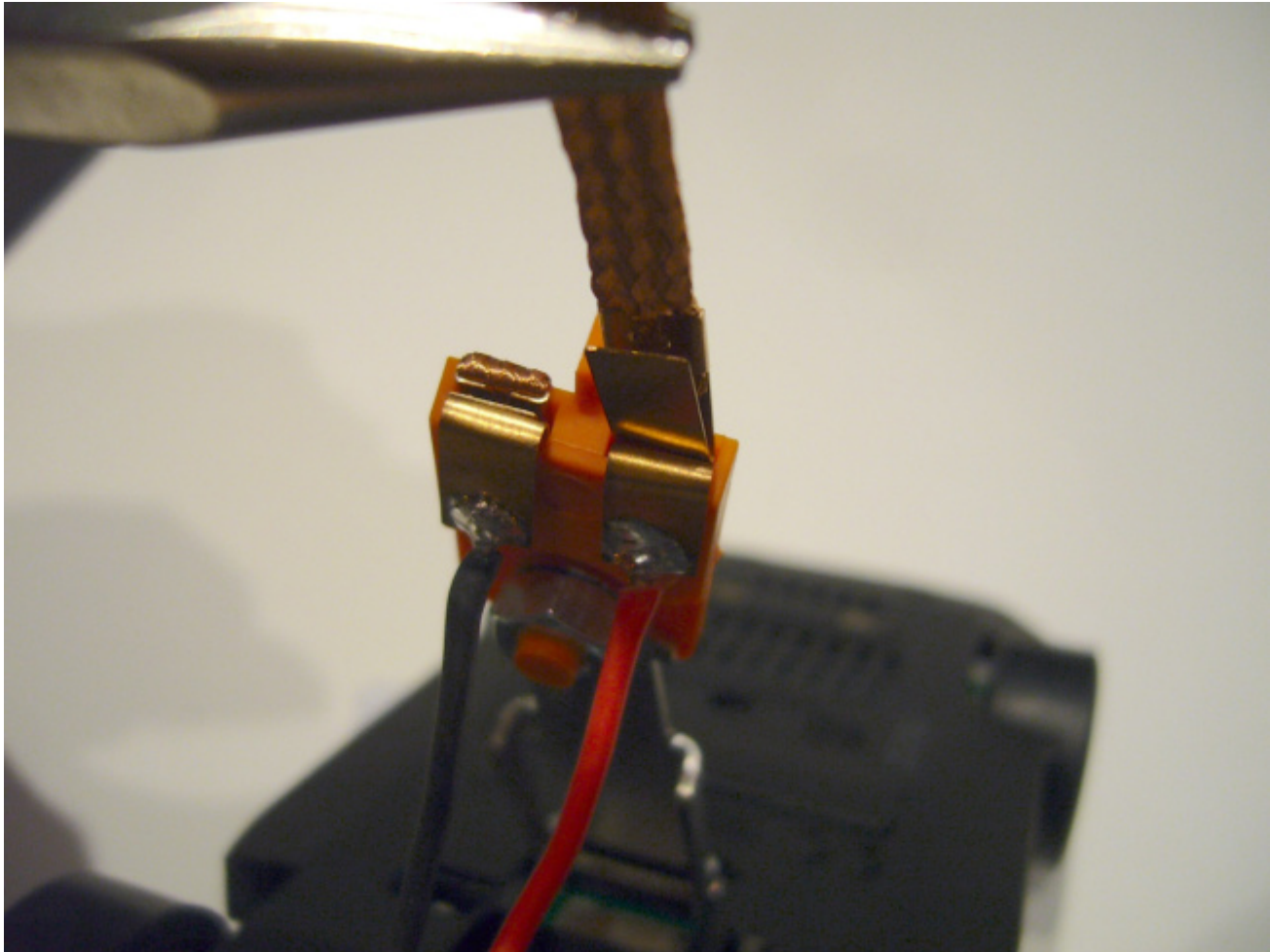


Abb.  
12:  
Hier  
zu  
noch  
ein  
Deta  
ilbild



Abb.  
13:  
Beid  
e  
Kabe  
l  
werd  
en  
über  
die  
Vord  
erac  
hse  
gefü  
hrt  
und  
ents  
prec  
hend

den Kabelfarben am Decoder verlötet und mit Schrumpfschlauch o.ä. isoliert. Die 5,8 mm Kupplung am roten und schwarzen Kabel der Platine lässt sich mit der Spitzzange abziehen. Diese Arbeit entfällt wenn Sie das Plug n´Play Kabel Artikel 88077 verwenden.

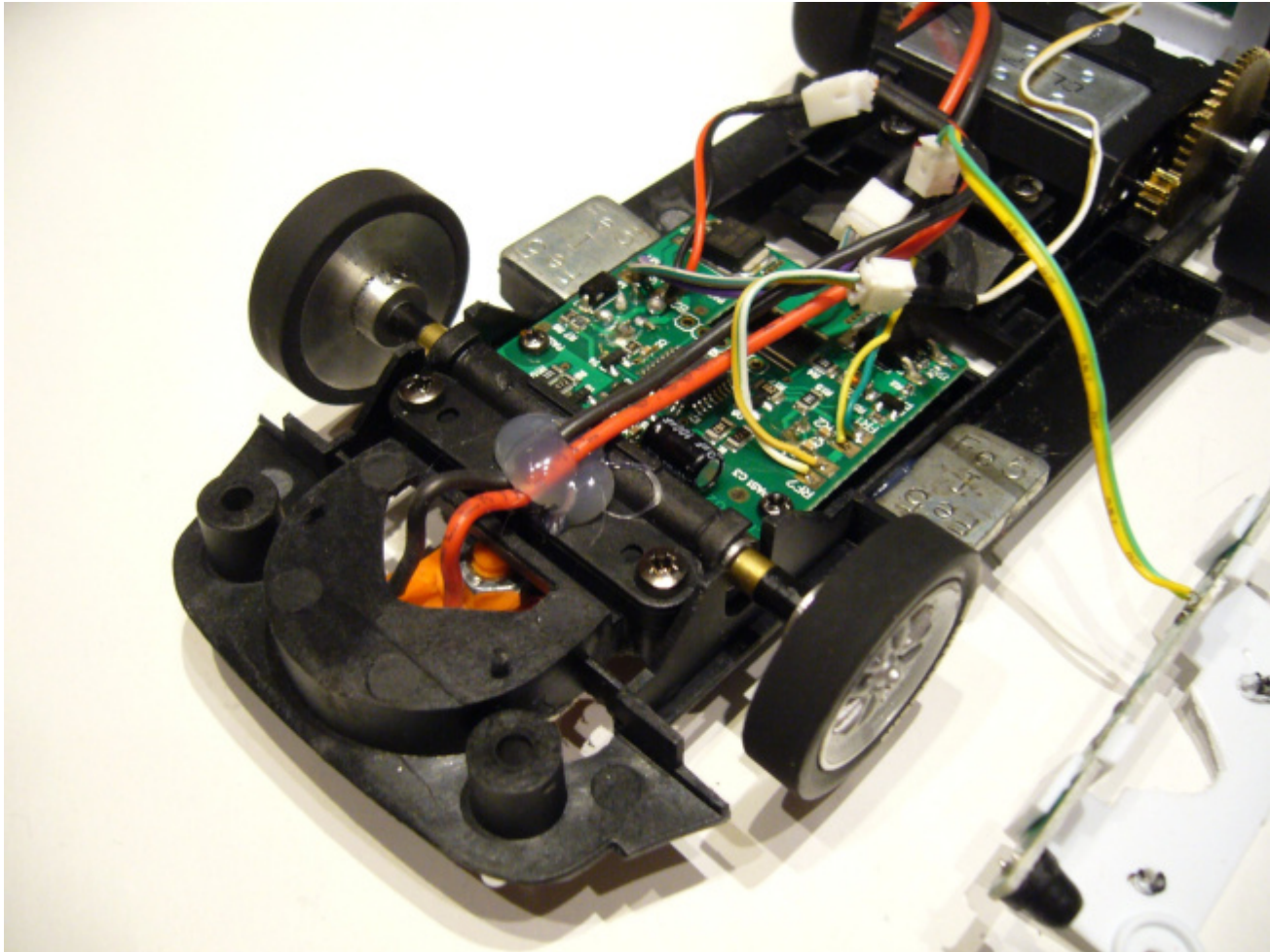
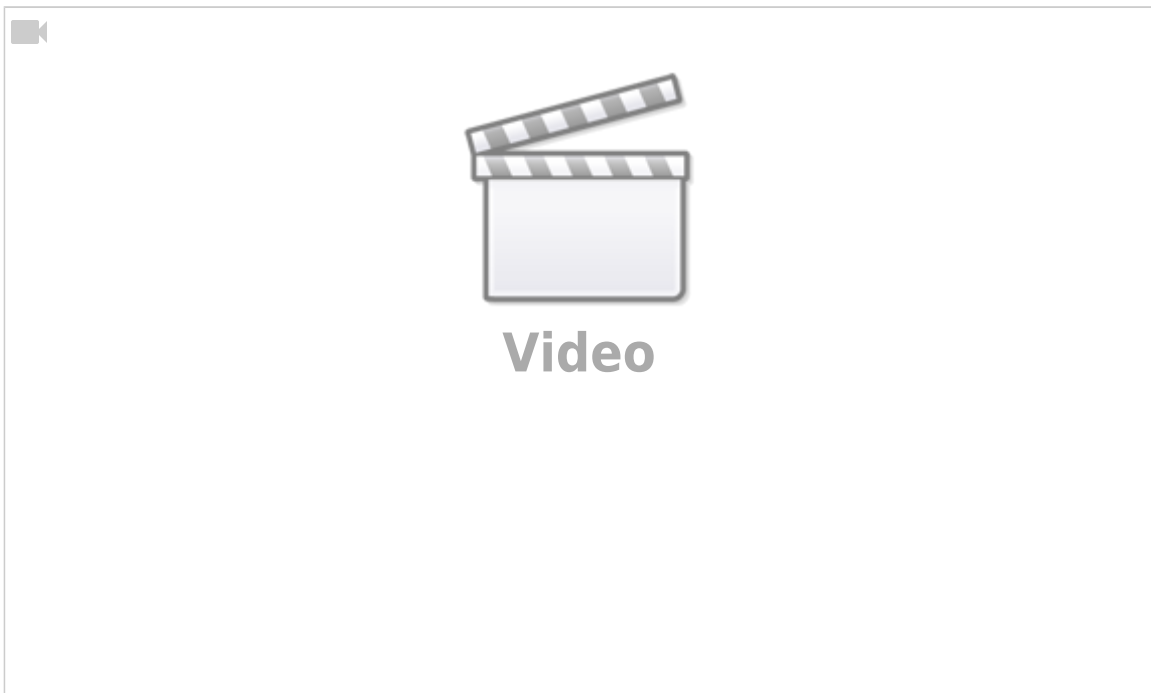


Abb. 14: Den Schwenkarmer um ca. 15mm nach unten kippen und das Kabel auf dem Vorderachshalter mit Heißkleb

er fixieren. Abkühlen lassen und anschließend beide Kabel nach oben ziehen - dadurch erreichen wir eine Federwirkung. Die Silikonleitung drückt nun durch die Vorspannung die Schleifer immer ideal an den Bahnstromleiter. Ohne die Karosserie darf es das Fahrwerk noch ein wenig anheben. Fertig verschraubt müssen beide Vorderräder sauber auf der Fahrbahn aufliegen - bitte am Ende kontrollieren. Hierzu noch ein Video:





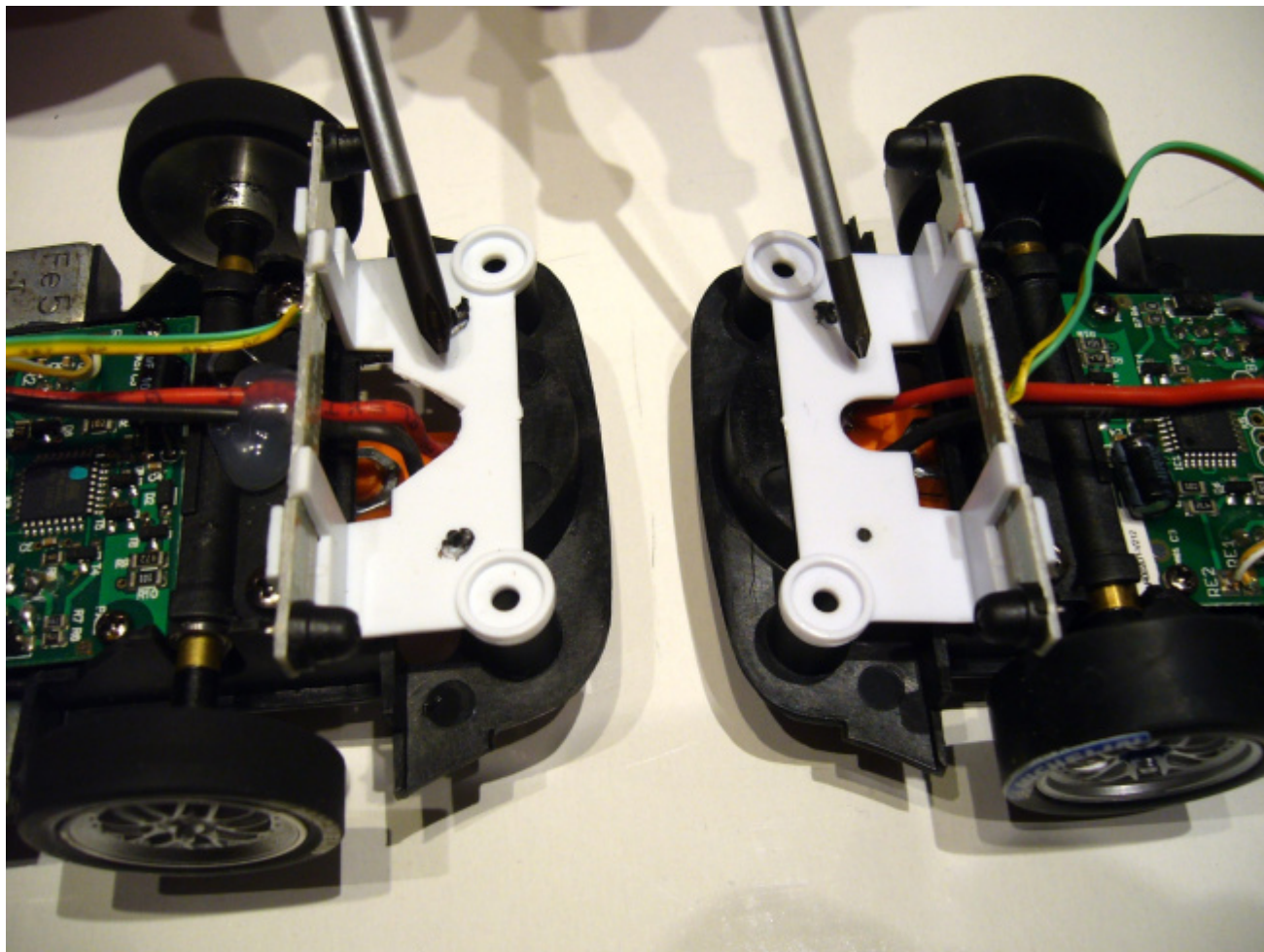


Abb. 15: Damit das Kabel freibeweglich ist, sollte man diese Aussparung noch anfertigen. Im Bild links bearbeitet,

rechts der Originalzustand am Porsche GT3. Dies geht sehr leicht indem man einen abgewinkelten Elektronik Seitenschneider dazu zweckentfremdet. Mit einem Messer besteht aufgrund der schlechten Zugänglichkeit erhöhte Verletzungsgefahr. Bitte sehr vorsichtig arbeiten!

Anschließend noch einen kurzen Funktionstest machen und die Karosserie aufsetzen und verschrauben.



Der Autor der Einbauanleitung übernimmt keine Haftung für Kurzschlüsse aufgrund unsachgemäßen Einbaus sowie für Schäden an der Licht- oder Digitalplatine, die durch nicht fachgerechte Lötarbeiten, fehlende Isolation etc. auftreten!

Wer nicht über geeignete Fähigkeiten, Kenntnisse verfügt - lässt diesen Umbau bitte von [Slotcar-Factory](#) ausführen.

## Kaufen

Das Produkt lässt sich [hier erwerben!](#)

From:  
<https://wiki.frankenslot.de/> - **Frankenslot Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.frankenslot.de/anleitung/leitkielhalter>

Last update: **2021/12/25 17:34**

